

Modele tournoi FIFA / FC

Support pratique pour organiser une coupe FIFA / EA Sports FC avec bracket, consoles, regles et scores.

FIFA

Gaming

Bracket

1. Joueurs

#	Pseudo	Plateforme	Equipe choisie	Presence
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				

#	Pseudo	Plateforme	Equipe choisie	Presence
16				

2. Parametres conseilles

A verifier	A verifier
Paragraph('caseSensitive': 1 'encoding': 'utf8' 'text': '[] Duree mi-temps annoncee' 'frags': [ParaFrag(__tag__='para', bold=0, fontName='Helvetica', fontSize=8.3, greek=0, italic=0, link=[], rise=0, text='[] Duree mi-temps annoncee', textColor=Color(.066667,.094118,.152941,1), us_lines=[])] 'style': 'bulletText': None 'debug': 0) #Paragraph	Paragraph('caseSensitive': 1 'encoding': 'utf8' 'text': '[] Equipes libres ou imposees' 'frags': [ParaFrag(__tag__='para', bold=0, fontName='Helvetica', fontSize=8.3, greek=0, italic=0, link=[], rise=0, text='[] Equipes libres ou imposees', textColor=Color(.066667,.094118,.152941,1), us_lines=[])] 'style': 'bulletText': None 'debug': 0) #Paragraph
Paragraph('caseSensitive': 1 'encoding': 'utf8' 'text': '[] Penaltys apres nul en phase finale' 'frags': [ParaFrag(__tag__='para', bold=0, fontName='Helvetica', fontSize=8.3, greek=0, italic=0, link=[], rise=0, text='[] Penaltys apres nul en phase finale', textColor=Color(.066667,.094118,.152941,1), us_lines=[])] 'style': 'bulletText': None 'debug': 0) #Paragraph	Paragraph('caseSensitive': 1 'encoding': 'utf8' 'text': '[] Retard maximum defini' 'frags': [ParaFrag(__tag__='para', bold=0, fontName='Helvetica', fontSize=8.3, greek=0, italic=0, link=[], rise=0, text='[] Retard maximum defini', textColor=Color(.066667,.094118,.152941,1), us_lines=[])] 'style': 'bulletText': None 'debug': 0) #Paragraph
Paragraph('caseSensitive': 1 'encoding': 'utf8' 'text': '[] Manettes testees avant debut' 'frags': [ParaFrag(__tag__='para', bold=0, fontName='Helvetica', fontSize=8.3, greek=0, italic=0, link=[], rise=0, text='[] Manettes testees avant debut', textColor=Color(.066667,.094118,.152941,1), us_lines=[])] 'style': 'bulletText': None 'debug': 0) #Paragraph	Paragraph('caseSensitive': 1 'encoding': 'utf8' 'text': '[] Screenshots de score obligatoires' 'frags': [ParaFrag(__tag__='para', bold=0, fontName='Helvetica', fontSize=8.3, greek=0, italic=0, link=[], rise=0, text='[] Screenshots de score obligatoires', textColor=Color(.066667,.094118,.152941,1), us_lines=[])] 'style': 'bulletText': None 'debug': 0) #Paragraph

3. Tableau final 16 joueurs

Round	Joueur A	Joueur B	Score	Vainqueur
Match 1				
Match 2				
Match 3				
Match 4				
Match 5				
Match 6				
Match 7				
Match 8				
Match 9				
Match 10				
Match 11				
Match 12				
Match 13				
Match 14				
Match 15				

4. Consoles / postes

Poste	Ecran	Console / PC	Responsable	Statut
1				
2				

Poste	Ecran	Console / PC	Responsable	Statut
3				
4				
5				
6				
7				
8				

PDF linkable pour articles team building, BDE, bars gaming, LAN et tournois entre amis.